

BBC

DOCTOR WHO



Rules for 2-5 players
Ages 10+

RISK

THE DALEK INVASION OF EARTH

BBC

Contents:

Gameboard, 3 Classic Dalek Armies, 2 New Dalek Paradigm Armies, 1 TARDIS, 42 Territory Cards,
15 Power Cards, 10 Mission Cards, 5 Dice, Cardboard Clara Token.

RISK®

THE DALEK INVASION OF EARTH

BBC DOCTOR WHO



Много лет назад Сердце Тьмы, устройство, которое заставляет солнце звездной системы превращаться в врата пустоты и всасывать всю солнечную систему, было спрятано на планете Земля. Сердце Тьмы позволило бы Далекам править и победить любого, кто встанет у них на пути, но оно было настолько ценно, что даже Далеки не могли договориться о том, как лучше им владеть, и разделились на армии отступников, каждая из которых была столь же хитра и решительна, как и другая.

Играйте за одну из 5 разных армий, будь то Классическая или Новая Далекая Парадигма, когда вы вторгаетесь на Землю в поисках древнего оружия. Только когда все противники будут уничтожены, вы сможете завершить поиск - станете ли вы последней армией далеков?

Пока вы боретесь за превосходство, доктор сделает все возможное, чтобы остановить вас, принося мир на разные территории каждый ход, и если ваша армия не победит его одиннадцатую регенерацию, то битва окончена, и все далеки должны отступить, поскольку надвигающийся шторм спасает Землю.. С помощью специальных карт силы, усильте ваши войска или разруьте ваши планы, и специальные миссии по защите от вторжения. Эта игра Риск является эпической битвой за контроль над планетой Земля ... и вселенной.

Как играть в Риск Доктор Кто?

Все просто - вы помещаете Далеков на территорию, чтобы попытаться контролировать эту территорию. В начале каждого хода вы получаете больше Далеков для размещения на территориях по всему полю, и чем больше вы контролируете, тем больше Далеков вы получаете! Используйте своих Далеков, чтобы атаковать других игроков и завоевывать их территории. В конце своего хода, маневрируйте своими Далеками, чтобы защитить свои территории и возьмите карту, если можете. Используйте свои карты силы в любой момент в игре и принимайте стратегические решения, на какие территории вторгаться, основываясь на ваших картах миссий. Остерегайтесь Доктора, который будет приносить перемирие на разных территориях каждый ход и который завершит игру в одиннадцатом регенерации.



A LOOK AT THE GAME



Игровая доска представляет собой карту Земли, разделенную на 42 территории, которые связаны между собой границей или морской линией. Во время игры Далеки атакуют вражеские силы через эти территории. Территории сгруппированы вместе на шести континентах разных цветов. Если вы контролируете целый континент в начале хода, вы получаете бонус Далека. Некоторые территории имеют секретные миссии внутри них. Вам сдают карты миссий в начале игры, и вы можете решить, стратегически ли вторгаться и завоевывать эти территории для завершения миссии, чтобы получить бонус Daleks.

Доктор будет регенерировать десять раз во время игры, пока Клара путешествует по его времени. Если она достигнет Одиннадцатого Доктора на Полоске Регенерации, игра окончена.

Доктор будет приземляться на случайной территории на каждом ходу и вызывать перемирие на этой территории. В свою очередь, ТАРДИС будет размещена на этой территории, это значит, что там не может быть никаких боевых действий.

THE TROOPS



Есть 5 разных армий, каждая армия имеет далеков двух разных размеров
 Маленький = 1 Dalek, Большой = 3 Daleks,

THE DICE



Кубики Атаки



Кубики Защиты

Вы бросаете черные кубы, если вы атакуете территорию, и красные кубы, если вы защищаетесь.

THE CARDS

GREAT BRITAIN



Карты территории:

Показывает территорию и одну или две звезды (некоторые также показывают Клару). Во время игры вы собираете эти карты и используете их, чтобы получить больше Далеков в начале вашего хода. Каждый игрок собирает карты, а также есть одна основная колода.

Также используется для определения места случайной посадки ТАРДИС доктора, переворачивая первую карту из основной колоды в начале каждого хода и помещая карту в поле ТАРДИС на доске. Карты с изображением Клары заставляют ее продвигаться по Регенерационной полосе.

Карты Миссии:

Каждому игроку сдают по 2 Карты Миссии в начале игры. Они покажут определенную территорию с конкурирующим захватчиком, который должен быть побежден, чтобы завершить вашу миссию. При успешном выполнении, вы получаете бонус Далеки, но вам не нужно выполнять миссию - вы можете выбрать, будет ли она стратегически выгодной или нет.

MISSION CARD



DEFEAT THE VAMPIRES
AND GAIN 2 DALEKS

POWER CARD



Acc. Give Me Some Of That
Nitro-a You're Not Carrying

Play when you declare an attack.
Add 1 to all your attack dice
for the duration of the attack.

Карты силы:

В начале игры каждому игроку раздается 3 карты силы. Силловые карты либо улучшат ваши армии, либо дадут вам преимущество при атаке / защите. Карты можно держать и разыгрывать в любой момент игры, если это стратегически выгодно.

Игра на 3-5 игроков

Если вы уже играли в «Риск», то многое из этого вам будет знакомо, но в издании «Доктор Кто» есть несколько поворотов и дополнений, поэтому потратьте время на тщательное прочтение этих правил. Если вы играете с двумя игроками, вы все равно должны сначала прочитать этот раздел, прежде чем переходить к правилам для двух игроков в конце этой брошюры.

Перед началом игры

1. Каждый игрок берет армию Далека одного цвета и кладет ее перед собой. Это ваша куча войск.
2. Решите, кто идет первым. Игра идет по часовой стрелке.
3. Перемешайте 42 карты территории и раздайте их всем игрокам. Если разбивка карт неравномерна (в игре на 4 или 5 игроков), убедитесь, что у игроков, идущих последним, есть дополнительные карты.
4. Игроки смотрят на свои карты и помещают своих Далеков на территории, которые они получили. Поместите 3 далека на каждой территории, сданной игроку.
5. После размещения Далеков, положите все карты территории обратно в одну колоду и перетасуйте их. Положите их рядом с доской лицевой стороной вниз.
6. Возьмите Карты Миссий и перемешайте их, затем раздайте по 2 каждому игроку. Посмотри на них, но держи их в секрете.
7. Возьмите карты силы и перетасуйте их, затем раздайте по 3 каждому игроку. Держите это в секрете.
8. Поместите Клару на место Первого Доктора на полосе регенерации

Как играть:

Цель игры состоит в том, чтобы игрок мог контролировать наибольшее количество территорий после того, как Доктор достигнет одиннадцатой регенерации. Если игрок контролирует все 42 территории до этой регенерации, то он победил (но это вряд ли).

Порядок хода:

- 1) Размещение Тардис
- 2) Проверка регенерации
- 3) Размещение далеков
- 4) Атака
- 5) Движение Далеков
- 6) Возьмите карту территории , если можете

1. Размещение Тардис

Переверните первую карту из основной колоды территории и разместите там ТАРДИС, а карту - в пространство ТАРДИС. В этом ходу на этой территории не может быть никаких боевых действий (атака, защита или маневрирование). В конце хода положите карту обратно на дно колоды.



2. Регенерация

Если на карте территории указана клара, продвиньте жетон Клары по треку регенерации на 1



3. Размещение Далеков

Определите, сколько новых Далеков вы разместите на доске. Вы всегда получаете 3 новых Далека на каждом ходу, но если у вас все хорошо, вы получаете бонус Далеков. Есть несколько способов получить бонус Далека.

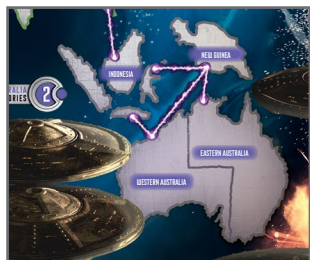


Контролируемые территории

Чем больше территорий вы контролируете, тем больше войск Далека вы получаете.

DALEKS FOR TERRITORIES

12-14	15-17	18-20	21-23	24-26	27-29	30-32	33-35	36-39	40-42
+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10



Контроль континента

Если вы контролируете каждую территорию на континенте, вы также получаете бонус Далека. Количество Далеков, которые вы получаете за управление континентом, отображается рядом с континентом на доске. Хорошей стратегией является попытка контролировать континенты в начале хода, чтобы вы могли получить дополнительных Далеков или лишить других игроков полного контроля над континентом, чтобы уменьшить количество новых Далеков, которые они имеют право размещать.

Выполнение миссии

В начале игры вы получаете две карты миссий. Если вы решите выполнить миссию и добьетесь успеха, вы имеете право на некоторые бонусные далеки. У каждой Карты Миссии есть территория и соперник-захватчик. Выполнить миссию просто, получив контроль над рассматриваемой территорией - например, если вы получаете карту «Победить вампиров» в начале игры, и вы контролируете Южную Европу, то вы можете открыть ее, чтобы получить 2 дополнительных Далека. В начале вашего хода. Вы можете получить дополнительные Далеки за эту территорию только при наличии Карты Миссии, и эту карту можно использовать только один раз за игру.



Карты силы

Силовые карты могут давать вам бонусы в определенные моменты во время игры. Карты сообщают вам, когда вы можете их использовать. Вам не нужно переворачивать карту силы на каждом ходу - только по вашему выбору. Вам не обязательно использовать все 3 карты в каждой игре.





Торговля картами

Вы можете собирать карту территории на каждом ходу, если вы завоевываете вражеские территории. На каждой карте есть одна или две звезды. Вы можете обменять их на Далеков в начале своего хода. Таблица Daleks for Cards на доске показывает, сколько Далеков вы получаете за сбор звезд. Хорошей идеей будет собрать свои карты и обменять их на множество Далеков в критический момент. Торговля картой территории не означает, что вы теряете эту территорию.

4. Атака

Атака - это основная часть вашего хода. Вы решаете, где атаковать, кого атаковать, а когда остановиться. Вы можете атаковать столько раз, сколько захотите.

Выберите территорию

Выберите территорию, которую вы контролируете, и атакуйте врага, который связан границей или морской линией. Вы можете атаковать только одну территорию за раз, и можете атаковать только с одной территории за раз. Вы не можете атаковать территорию, которая не связана.

Вхождение

Переместите количество далеков, которыми вы хотите атаковать, через линию на обороняющуюся территорию. Вы можете атаковать до 3 Далеков одновременно, но вы должны оставить как минимум 1 Далека на своей территории. Например, если у вас есть 3 Далека на территории, вы можете атаковать только с 2.

Защитник использует до 2 далеков для защиты территории, и битва длится до тех пор, пока территория не будет завоевана или атакующий не решит отменить атаку.

ATTACK EXAMPLE



SCANDINAVIA

RUSSIA

NORTHERN EUROPE

Черные Далеки нападают на Скандинавию из России с 3 войсками, оставляя одного позади, чтобы стоять на страже. Скандинавия защищает 2 Далека.

Бросок кубиков

Атакующий бросает черный кубик за каждого Далека - максимум три.
Защитник бросает красный кубик за каждого Далека максимум до двух.
Кости бросаются одновременно.

Битва

Создайте пару кубиков, от наивысшего к низшему, и посмотрите на каждую пару. Если кубик атаки выше, чем кубик защиты, удалите одного защищающегося Далека с доски. Если кубик защиты равен или выше, то один из атакующих далеков удаляется с доски, защитник выигрывает равные.

BLACK DALEKS



YELLOW DALEKS



Пример битвы



Черные Далеки бросают 3 черных игровых кубика, а Желтые Далеки бросают 2 красных защитных кубика. Кости в паре от максимума до минимума. Черные 6 бьют красные 4, поэтому желтые далеки теряют один отряд. Черные 3 бьют красные 2, поэтому желтые далеки теряют свою вторую армию, а черные далеки завоёвывают территорию. Если бы Желтые Далеки бросили 3 или выше, то Черные Далеки потеряли бы армию и должны были бы решить, продолжать ли атаку.

В любой атаке может быть один дополнительный кубик. Атакующий может выбрать два старших числа и проигнорировать третий умирает.

Атакующий может продолжать атаковать столько, сколько ему захочется - до тех пор, пока территория не будет побеждена, или они не решат уйти, или они будут побеждены. Вы бросаете с 3 кубиками, пока у вас не будет меньше Далеков, чем это - то есть, если вы атакуете только с 2 Далеками, вы бросаете только 2 кубика.

Дальнейшие нападения

Если атака была победной, или вы отступили, то вы можете атаковать другие территории, используя тот же процесс, что и выше. Если вы потерпели поражение и потеряли всех своих Далеков в атаке, вы не сможете проводить дальнейшие атаки.

Карты Силы

Не забывайте, что независимо от того, атакуете вы или защищаетесь, у вас могут быть карты силы, которые вы можете использовать во время боя. Каждый игрок может использовать только одну карту Силы во время атаки.



5. Движение Далеков

После завершения атаки вы можете совершить один маневр подкрепления. Далеки могут перемещаться с одной территории на любую другую, которую вы контролируете - при условии, что к ней присоединяется граница или морская линия и вы контролируете территории между ними. Возьмите столько Далеков, сколько захотите, оставив одного, чтобы сохранить контроль, с одной территории, и поместите их в соседнюю. Вы можете сделать только один ход.



Чёрные Далеки решили отправить подкрепление в Индию из Скандинавии, поскольку Индия, вероятно, подвергнется нападению Оранжевых Далеков. Черные далеки контролируют Россию и Афганистан, чтобы их далеки могли перебазироваться через эти территории.

6. Возьмите карту территории

Теперь вы можете взять карту из основной колоды территории, если вы завоевали хотя бы одну территорию, и добавить ее в свою руку. Возможно, она не будет соответствовать территории, которую вы только что завоевали. Не забудьте также положить карту территории ТАРДИС обратно внизу основной стопки, чтобы подготовиться к следующему ходу.

Условия победы

Поражение других игроков

Когда игрок завоевывает последнюю территорию, контролируемую другим игроком, полностью побеждая их, побеждающий игрок берет под свой контроль оставшиеся у побежденных игроков карты миссии, власти и территории.

Победа в игре

Вы выигрываете игру, контролируя большинство территорий по окончании игры или контролируя каждую территорию. Игра обычно заканчивается, когда Клара продвигается к одиннадцатой регенерации Доктора. Как только жетон Клары приземляется на Одиннадцатого Доктора, игра окончена.

Игроки должны подсчитать, сколько территорий они контролируют, и та, у которой больше всего, - ПОБЕДИТЕЛЬ!

Все карты, кости и Далеки теперь возвращаются в коробку, готовые к следующему вторжению Далеков!

Варианты игры:

Для более длинной и более сложной игры вы можете не использовать Регенерационную полосу. Игра продолжается до тех пор, пока одна армия не захватит все территории; полное господство. В этой версии игры у вас могут закончиться карты территорий, поэтому перетасуйте колоду сброса и сделайте новую колоду.

2 игрока

В игре с двумя игроками на доске все еще играют 5 армий, хотя в ней всего 2 игрока. Каждый игрок контролирует одну армию, а остальные три остаются нейтральными. Если не указано иное, правила риска для 3-5 игроков применяются в игре для двух игроков.

Цель игры для 2 игроков состоит в том, чтобы контролировать большинство территорий, когда Доктор достигает своей одиннадцатой регенерации, или уничтожить другого игрока.

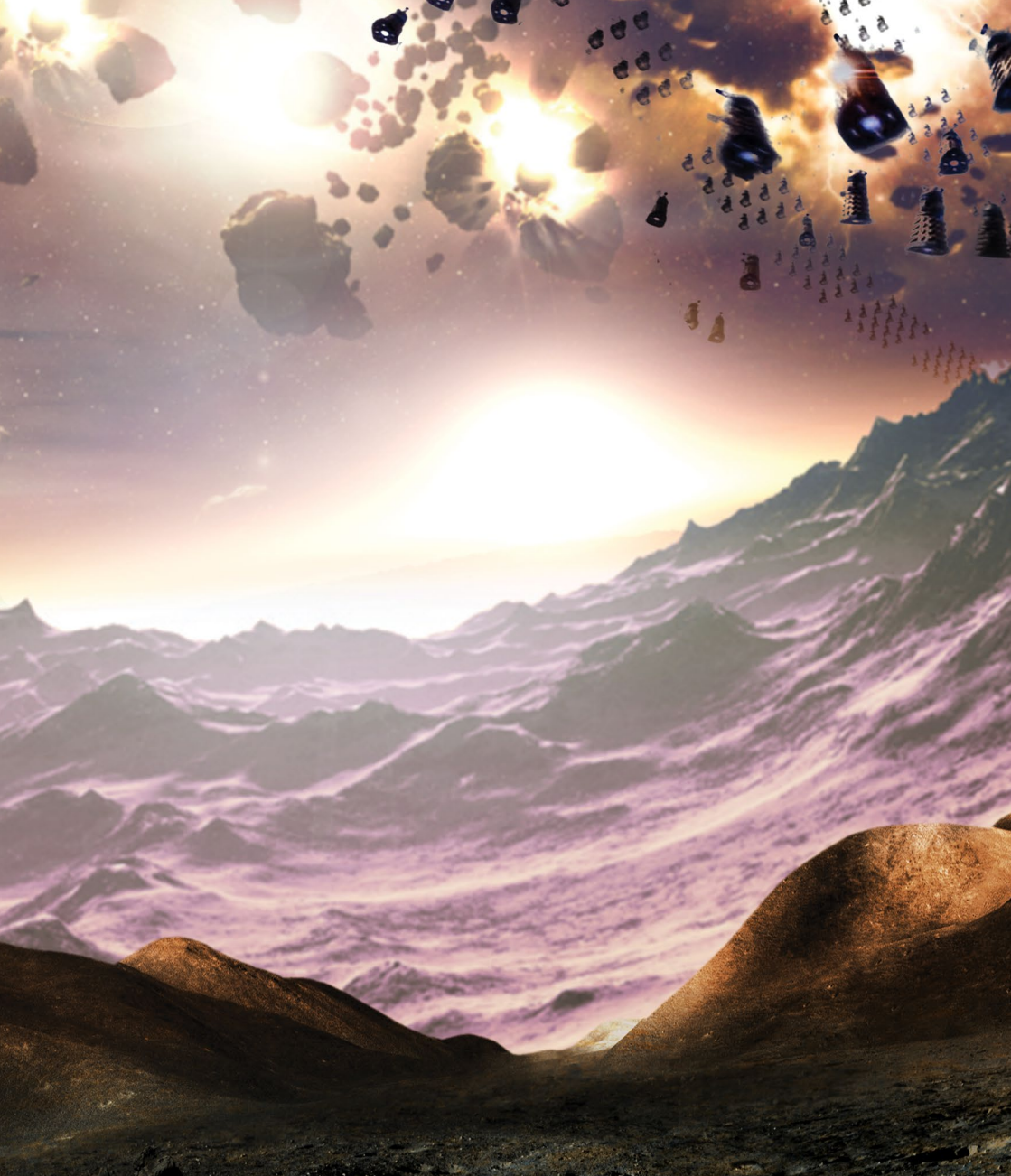
Перед началом игры

- 1) 2 игрока выбирают цвет армии, а оставшиеся три цвета остаются нейтральными.
- 2) Перемешайте карты территории и раздайте по 12 каждому игроку. Посмотрите на карты и поместите 3 Далека в соответствующие территории на доске.
- 3) Раздайте 6 карт за каждую нейтральную армию и поместите их Далеков на поле таким же образом.
- 4) Перемешать вместе территориальные карты снова и разыграть 3 за каждую нейтральную армию на краю поля. Разместить одну армию «Далека» поверх каждой территории. Эти карты территории отсаяются, чтобы у каждой нейтральной армии была одна колода из трех карт. Оставшиеся территориальный карты в колоде.
- 5) Раздайте 3 карты миссии каждому игроку.
- 6) Раздайте 3 карты силы каждому игроку
- 7) Разместите жетон клары на первом докторе на полосе регенерации

Затем игра продолжается так же, как игра 3-5 игроков, за одним исключением. На каждом ходу, прежде чем перемещать ТАРДИС, необходимо добавить 3 Далека на территории одной нейтральной армии. Далеки могут быть добавлены на 1, 2 или 3 территории, но Далеки не могут быть добавлены к более чем одной нейтральной армии. Оппонент активного игрока решит, где разместить нейтральных далеков.

Победа над нейтральной армией:

Если вы захватите последнюю территорию, контролируемую нейтральной армией, и полностью победите их, вы получите 3 карты, которые были помещены под их цветной Далека в начале игры. Добавьте их в свою руку и обменяйте их, когда захотите.



USAOPOLY is a trademark of Usaopoly, Inc. HASBRO and its logo RISK are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2014 Hasbro. BBC, DOCTOR WHO (word marks, logos and devices), TARDIS, DALEKS, CYBERMAN and K-9 (word marks and devices) are trade marks of the British Broadcasting Corporation and are used under licence. BBC logo © BBC 1996, Doctor Who logo © BBC 2012. Dalek image © BBC/Terry Nation 1963. Cyberman image © BBC/Kit Pedler/Gerry Davis 1966. K-9 image © BBC/Bob Baker/Dave Martin 1977. All other trademarks are the property of their respective owners. Manufactured by USAOPOLY, Inc. 5607 Palmer Way, Carlsbad, CA 92010. MADE IN THE USA. DICE AND PLASTIC GAME PIECES MADE IN CHINA. Colors and parts may vary from those pictured.

USAopoly

Licensed By:

